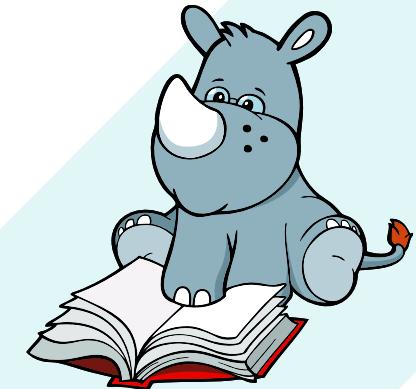


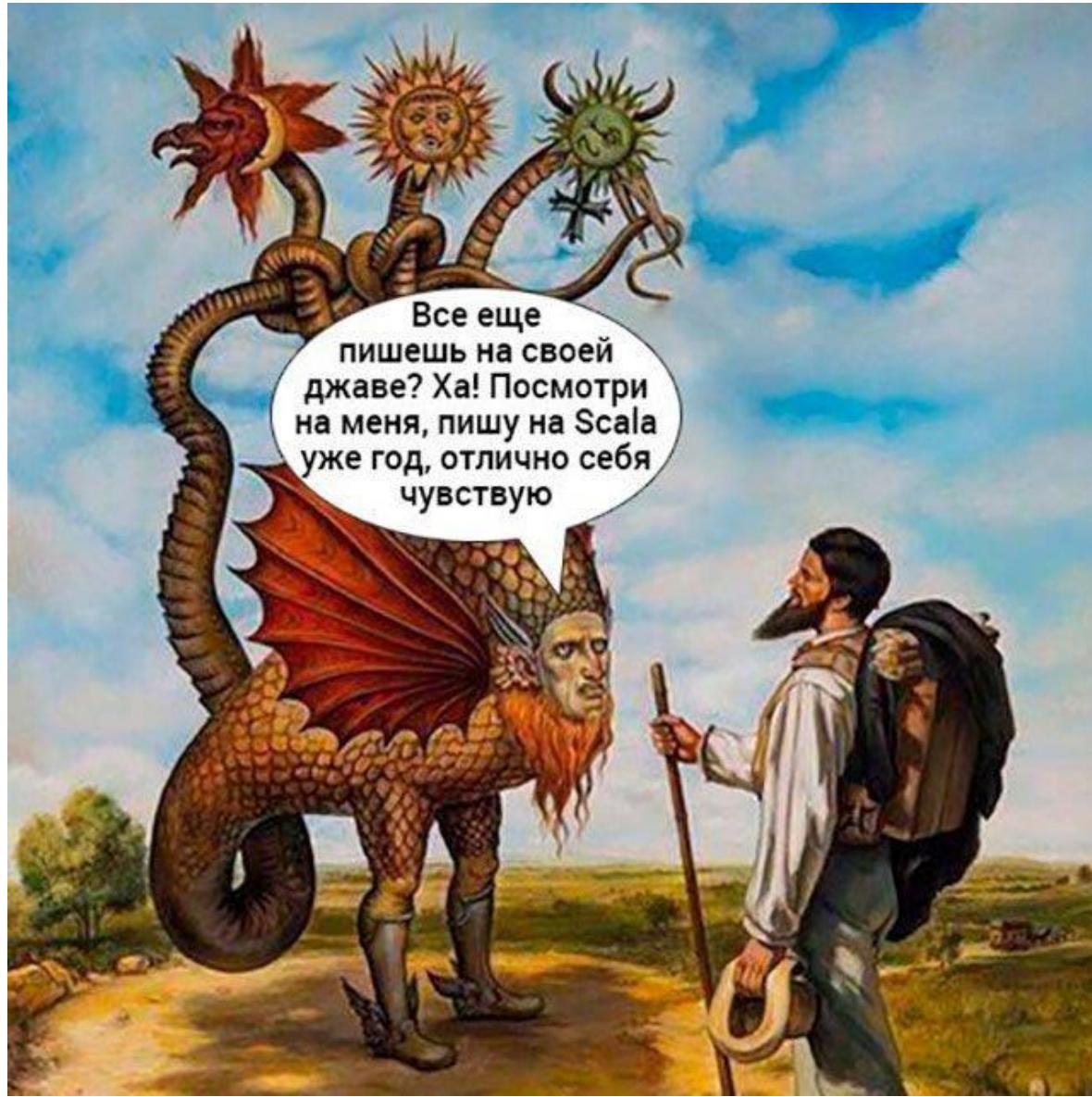
# SMARTRHINO 2019

BEST PRACTICES  
по программированию



ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ:  
ПРАКТИЧНЫЙ ПОДХОД

Влад Чесноков



# ФП в компании

- Java 8 – с 2015 года;
- Scala – с 2015 года (2.10);
- Kotlin – с 2016 года (1.0-beta);
- Python – примерно с 2012;
- немного C# - 2012-2015;

# ФП в компании

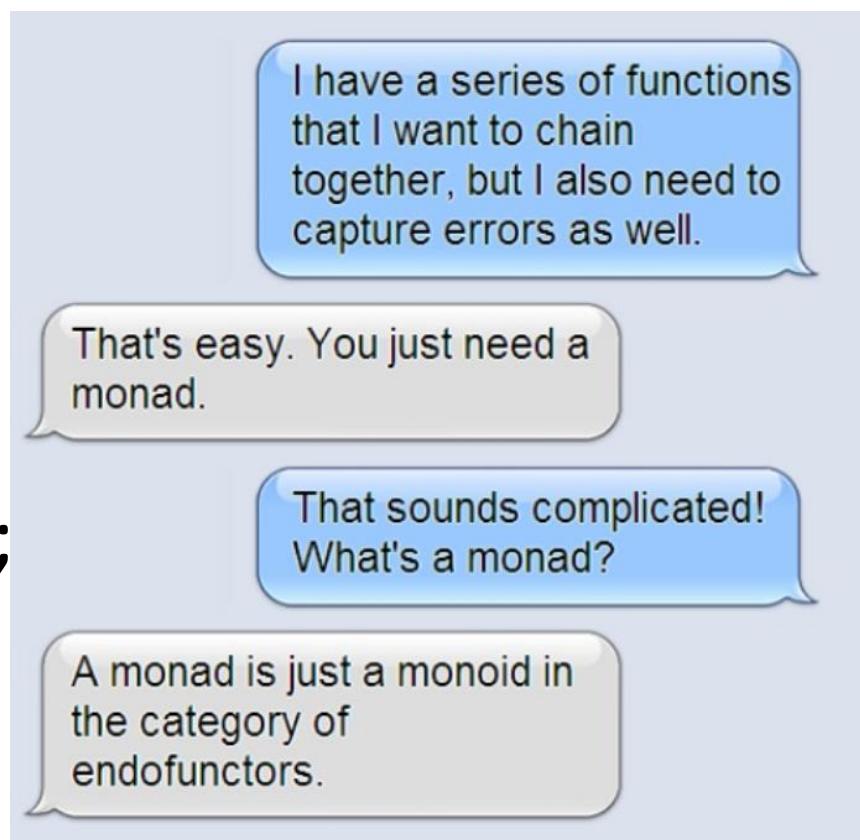
- Java 8 – с 2015 года;
- Scala – с 2015 года (2.10);
- Kotlin – с 2016 года (1.0-beta);
- Python – примерно с 2012;
- немного C# - 2012-2015;
- JavaScript - :D

# Все думают, что ФП – это страшно



# Страшные слова

- теория категорий;
- монада;
- функтор;
- каррирование;
- контр-вариантность;
- трейт;
- паттерн-матчинг;
- ...



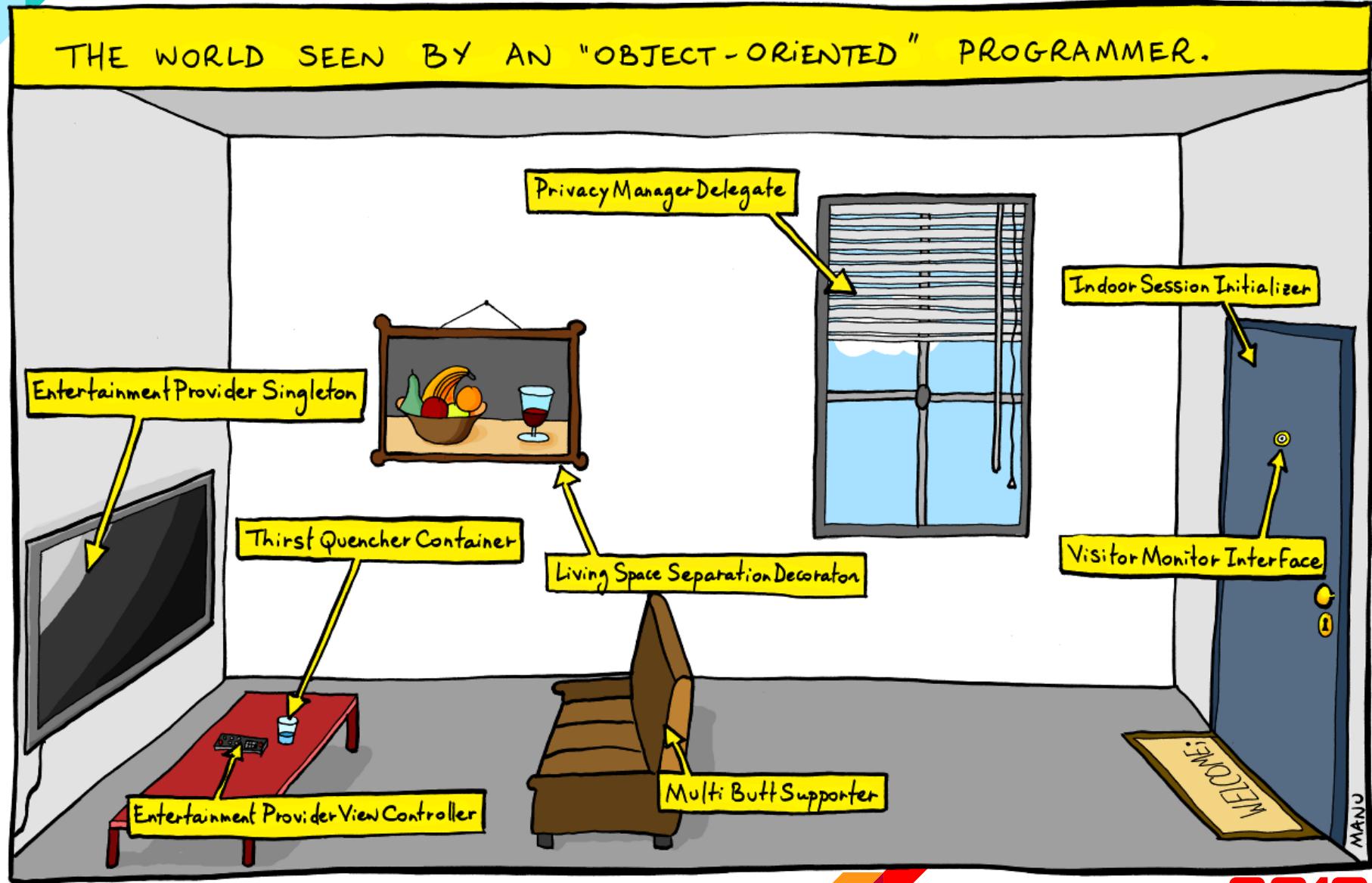
# Страшные слова ООП

- инкапсуляция;
- полиморфизм;
- наследование;
- инъекция зависимостей;
- композиция;
- абстрактная фабрика;
- принцип Барбары Лисков;
- ...

# На самом деле

- другой уровень абстракции;
- писать плохо можно с любой парадигмой;
- писать хорошо сложно с любой парадигмой (см. enterprise FizzBuzz);
- можно знать не всю теорию;
- можно использовать не полностью (особенно в мультипарадигменных языках).

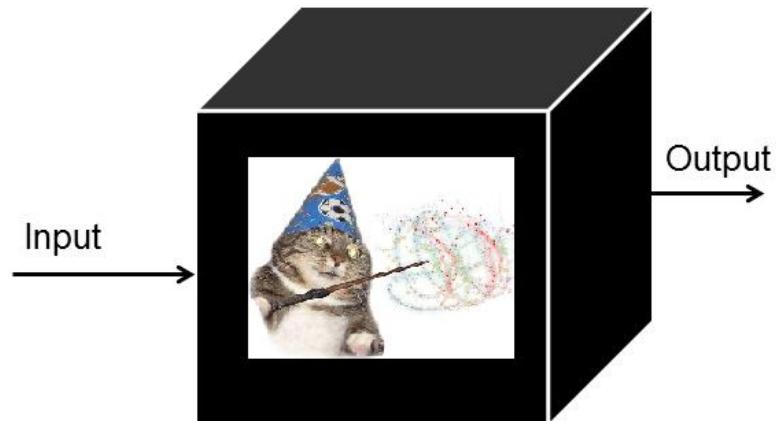
# Где хорошо применять ФП?



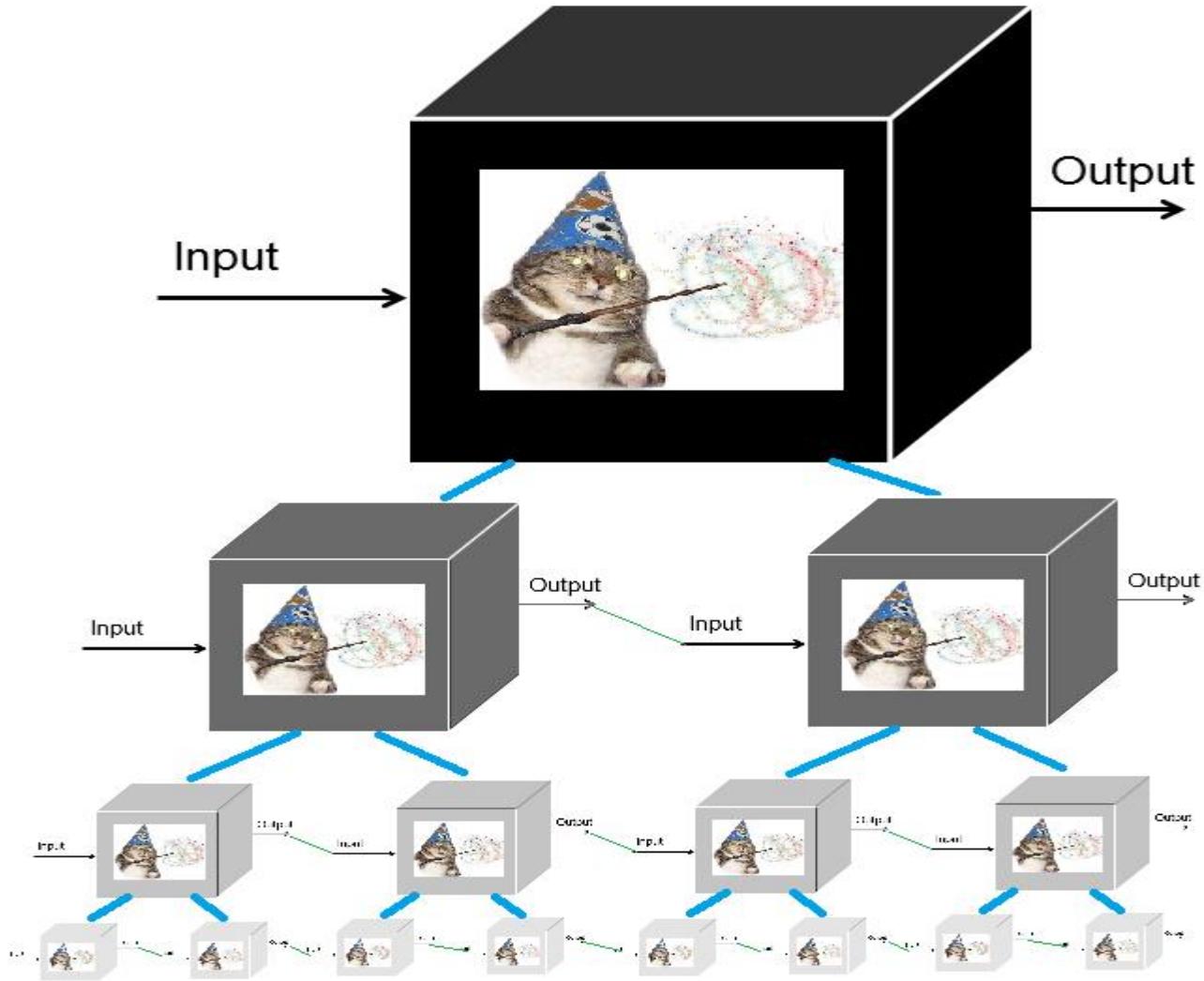
# Где хорошо применять ФП?

Почти все ПО – это ETL:

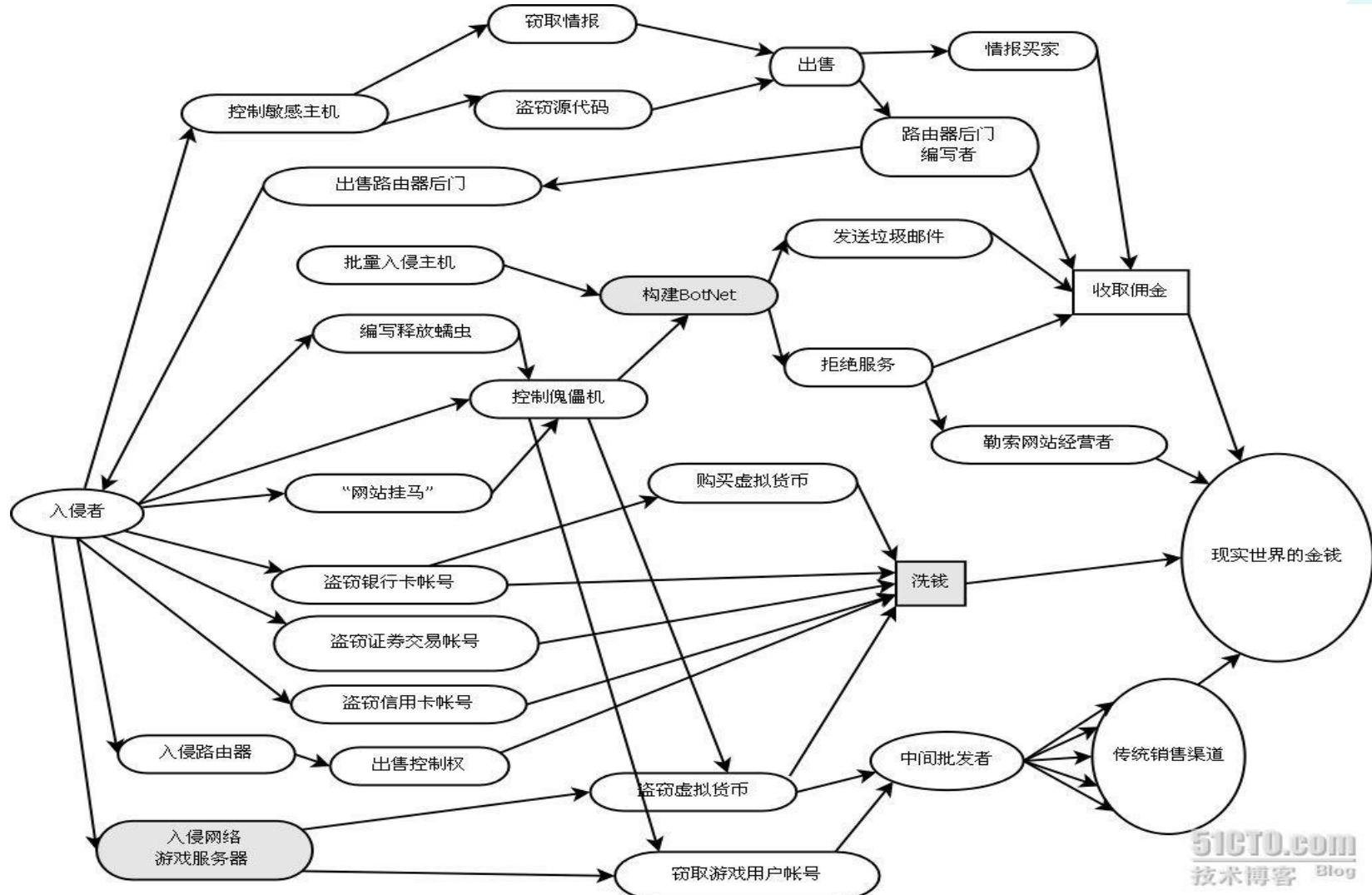
- взять данные (extract);
- преобразовать (transform);
- загрузить куда-нибудь (load).



# Декомпозиция



# Декомпозиция (реальность)



# Функциональный подход

- «чистые» функции;
- иммутабельность;
- функция – это тоже значение;
- мощная система типов;
- куча методов для работы с коллекциями;
- railway-oriented programming.

# Функциональный подход

- «чистые» функции;
- иммутабельность;
- функция – это тоже значение;
- мощная система типов;
- куча методов для работы с коллекциями;
- railway-oriented programming.

# Do one thing and do it well

Хорошая функция:

- адекватное название;
- делает одну вещь;
- без побочных эффектов (чистая).

# Do one thing and do it well

Хорошая функция:

- адекватное название;
- делает одну вещь;
- без побочных эффектов (чистая).

Другими словами:

- адекватное название;
- SRP;
- инкапсуляция.



# Чистота функций

Плюсы:

- легче читать код (не надо думать о текущем состоянии);
- легче рефакторить;
- легче тестировать;
- легче оптимизировать – ленивые вычисления и мемоизация;
- легче распараллелить;

# Чистота функций – работа с кодом

- нет состояния => меньше надо помнить;
- можно подставить результат => работа только с текущим уровнем абстракции (ссылочная прозрачность);
- нет состояния => меньше связность => легче рефакторить и изменять.

```
Parser parser = new Parser();
...
parser.setConfigProperty("line.ending", "\r\n")
...
parser.init(input);
...
ParserResult parserResult = parser.getResult();
```

# Чистота функций – легче тестировать

- TDD;
- не надо тянуть всю иерархию вызовов;
- интеграционные тесты делать почти так же легко как модульные;
- можно повторно использовать входные данные – легче тестировать почти одинаковые сценарии;

# Чистота функций - оптимизация

- ответ зависит только от входа => можно закэшировать/запомнить;
- ответ не зависит от внешних условий => можно давать когда попросят (лениво);
- можно переставлять вызовы функций;
- можно разбросать по потокам.

```
$ python2
...
>>> range(10)
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
...
$ python3
...
>>> range(10)
range(0, 10)
```

# Параллелизм

- нет состояния => нечего синхронизировать



# Параллелизм

- нет состояния => нечего синхронизировать;
- выше абстракции – меньше менять кода

```
val text = "..."  
val wordCount = text  
    .split(' ')  
    .map(_.trim.toLowerCase)  
    .filter(_.nonEmpty)  
    .groupBy(identity)  
    .mapValues(_.length)
```



```
val text = "..."  
val wordCount = text  
    .split(' ')  
    .par  
    .map(_.trim.toLowerCase)  
    .filter(_.nonEmpty)  
    .groupBy(identity)  
    .mapValues(_.length)
```

- функции можно передавать по сети;



# Функциональный подход

- «чистые» функции;
- иммутабельность;
- функция – это тоже значение;
- мощная система типов;
- куча методов для работы с коллекциями;
- railway-oriented programming.

# Иммутабельность

- никто не нагадит вам из другого потока;
- легко копировать;
- уже в вашем языке!
  - const, final, ...
  - строки в Python, Java, C# ...



# Функциональный подход

- «чистые» функции;
- иммутабельность;
- функция – это тоже значение;
- мощная система типов;
- куча методов для работы с коллекциями;
- railway-oriented programming.

# Функция как значение

- стандартный подход на высоком уровне, детали – в передаваемой функции (паттерн «Стратегия»);
- создание поведения «на лету» («фабрика»);
- каррирование (это уже хардкорнее);
- частичное применение.



# Функциональный подход

- «чистые» функции;
- иммутабельность;
- функция – это тоже значение;
- **мощная система типов;**
- куча методов для работы с коллекциями;
- railway-oriented programming.

# Система типов

- теория категорий;
- **ВЫВОД ТИПОВ;**

```
InternationalCustomerOrderProcessor<AnonymousCustomer, SimpleOrder<Book>> orderProcessor =  
createInternationalOrderProcessor(customer, order);
```

```
val orderProcessor = createInternationalOrderProcessor(customer, order);
```

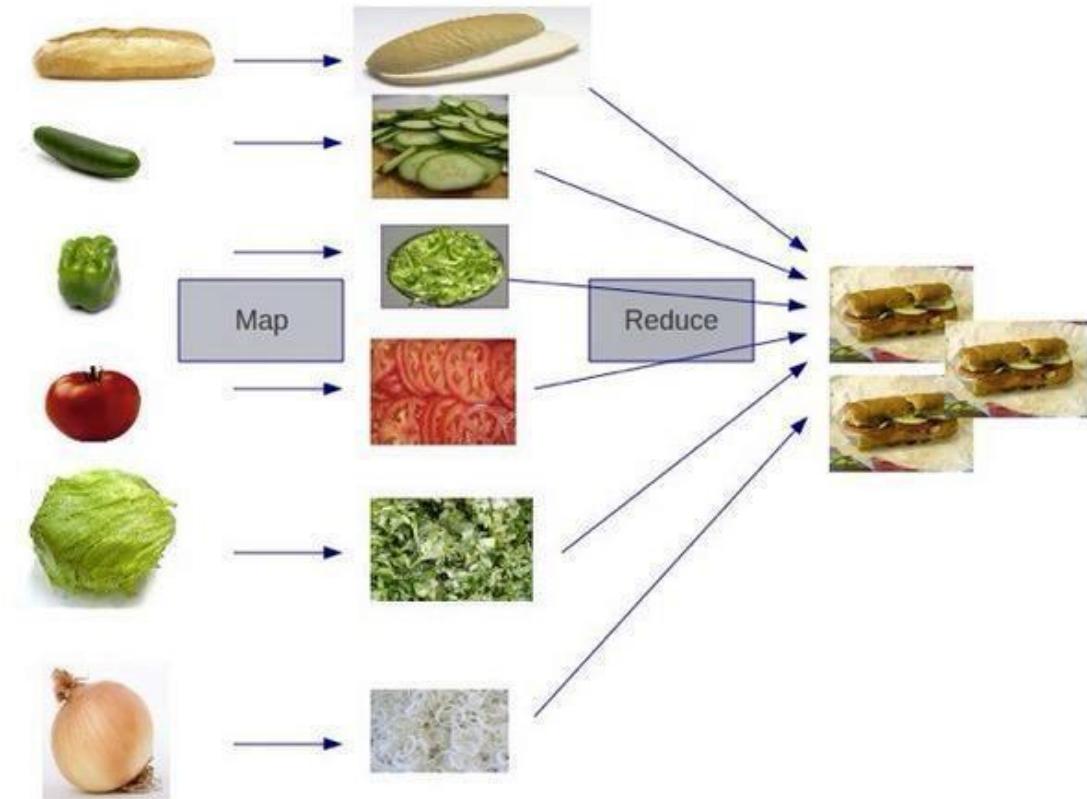
- выявление ошибок на стадии компиляции;
- формальная верификация;
- композиция типов (ADT);
- pattern matching (switch на стероидах);
- data classes.

# Функциональный подход

- «чистые» функции;
- иммутабельность;
- функция – это тоже значение;
- мощная система типов;
- куча методов для работы с коллекциями;
- railway-oriented programming.

# Работа с коллекциями

- map;
- filter;
- fold;
- reduce;
- groupBy;
- flatMap;
- ...
- ТЫСЯЧИ ИХ!



# Функциональный подход

- «чистые» функции;
- иммутабельность;
- функция – это тоже значение;
- мощная система типов;
- куча методов для работы с коллекциями;
- **railway-oriented programming.**

# Railway-oriented programming

```
string UpdateCustomerWithErrorHandling()
{
    var request = receiveRequest();
    validateRequest(request);
    canonicalizeEmail(request);
    db.updateDbFromRequest(request);
    smtpServer.sendEmail(request.Email)

    return "OK";
}
```

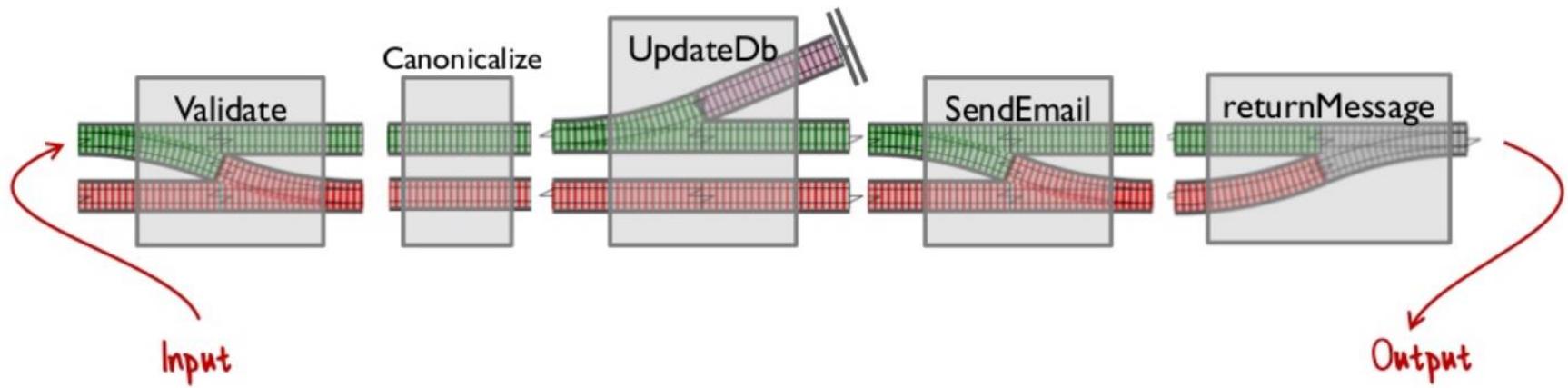
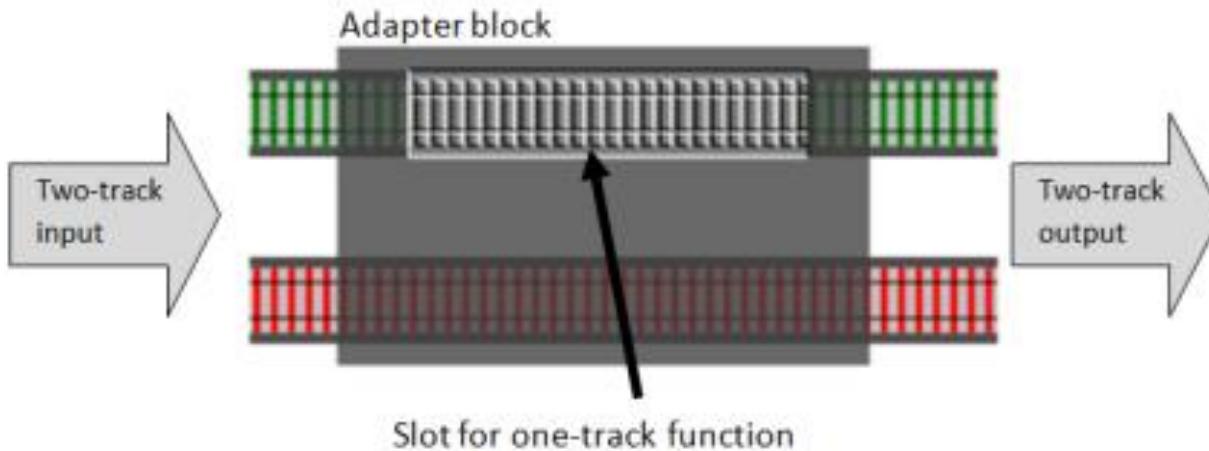
# Railway-oriented programming

```
string UpdateCustomerWithErrorHandling()
{
    var request = receiveRequest();
    var isValidated = validateRequest(request);
    if (!isValidated) {
        return "Request is not valid"
    }
    canonicalizeEmail(request);
    try {
        var result = db.updateDbFromRequest(request);
        if (!result) {
            return "Customer record not found"
        }
    } catch {
        return "DB error: Customer record not updated"
    }

    if (!smtpServer.sendEmail(request.Email)) {
        log.Error "Customer email not sent"
    }

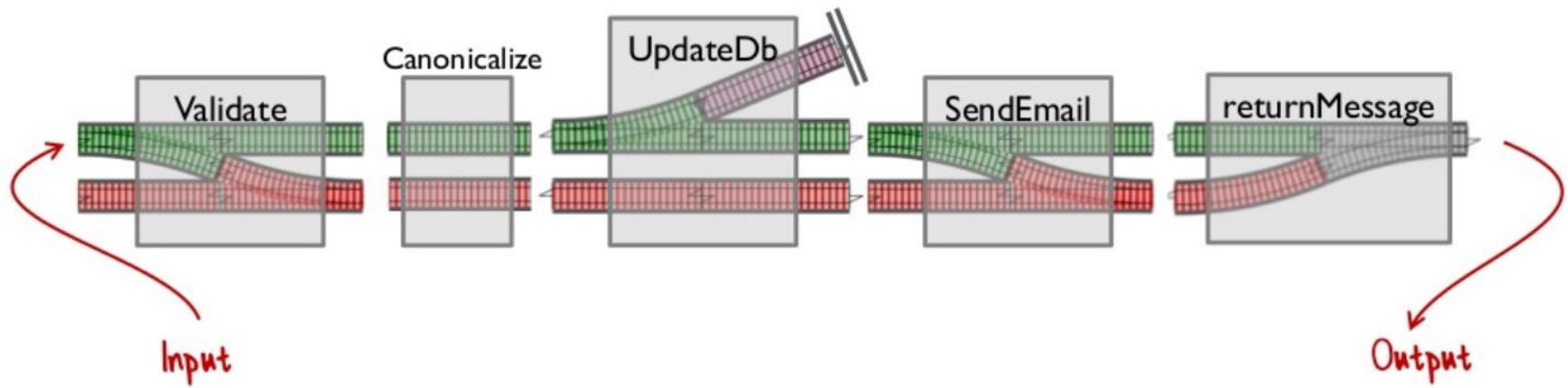
    return "OK";
}
```

# Railway-oriented programming



# Railway-oriented programming

```
let updateCustomer =  
    receiveRequest  
    >> validateRequest  
    >> updateDbFromRequest  
    >> sendEmail  
    >> returnMessage
```



# ROP vs исключения

Варианты развития событий:

- все хорошо;
- ожидаемая ошибка;
- неожиданная ошибка; <---- тяжело!

Даже в мире ФП есть пользовательский ввод и чужое API => неисчерпаемый источник неожиданностей;

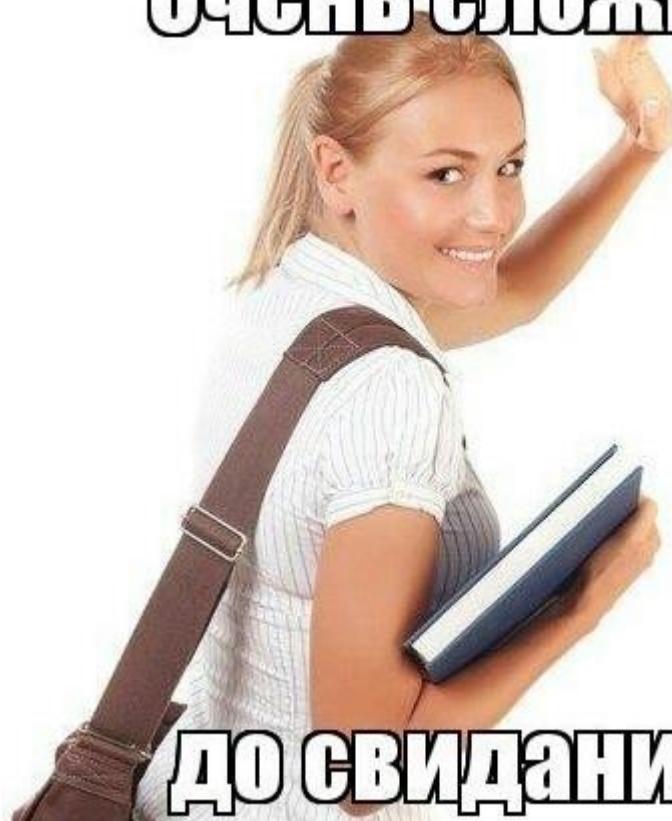
# Минусы

- сложно;
- производительность;
- работает не всегда;

## Сложна

- надо учиться новому;
- надо думать;
- надо знать паттерны, и методы коллекции;
- если по хардкору – иногда придется решать ребусы;

**Очень сложно,**



**до свидания!**

# Производительность

- нагрузка на GC;
- часто упирается в другое;
- оптимизация – отдельная задача, не всегда нужна;
- компиляторы умнеют;
- зависит от ситуации;
- железо дешевле программистов.



# Не всегда работает

- 100% чистота – нереально;
- иногда дешевле решить «в лоб», чем решать ребус;
- не все задачи легко выразимы:  
одноразовые скрипты, эмуляторы...

# Что по факту у нас

- «серая зона»;
- комбинация ООП и ФП;
- стараемся делать «чисто»;
- работа с коллекциями;
- data classes;
- трейты («собери класс по кусочкам»);
- паттерн-матчинг;
- с исключениями.

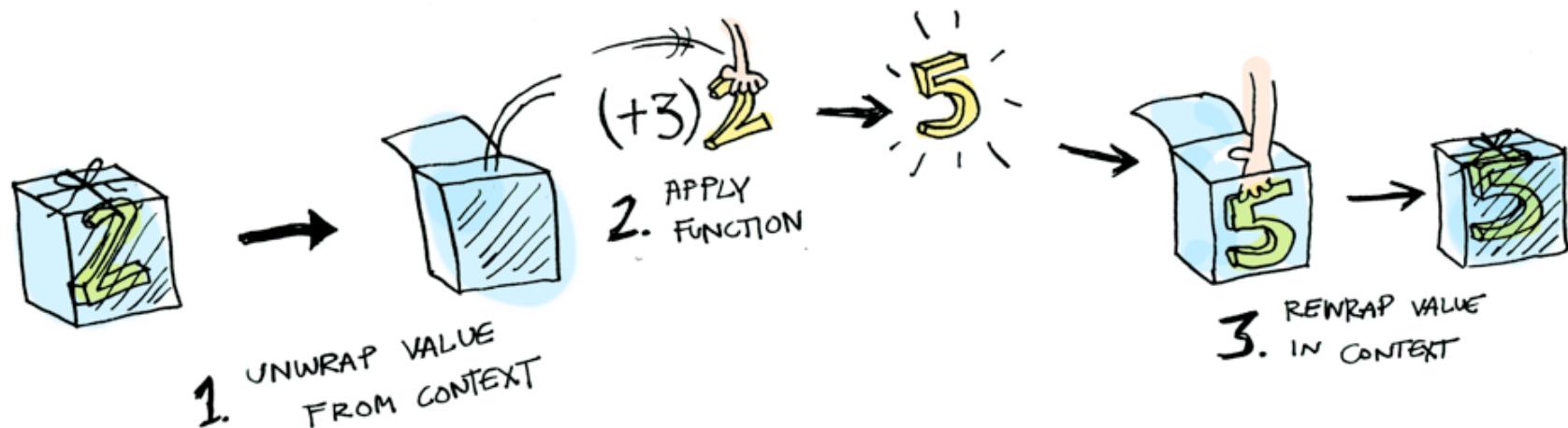
# Функтор и монада

Функтор: штука, для которой есть магия.



# Функтор и монада

Функтор: штука, для которой есть map.



# Функтор и монада

Функтор: штука, для которой есть map.



2 закона:

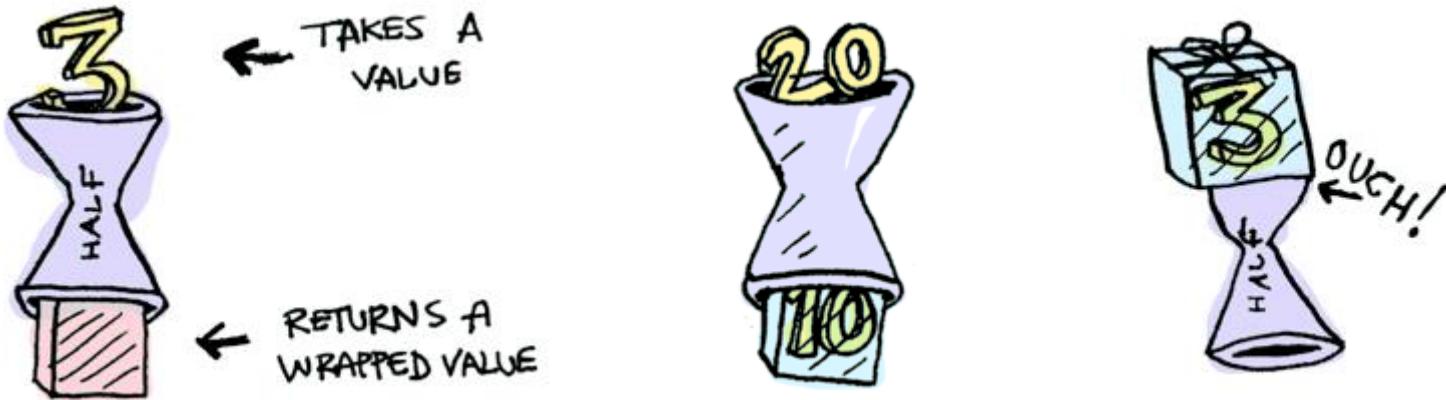
`functor.map(id) == functor`

`functor.map(f).map(g) == functor.map(g ∘ f)`

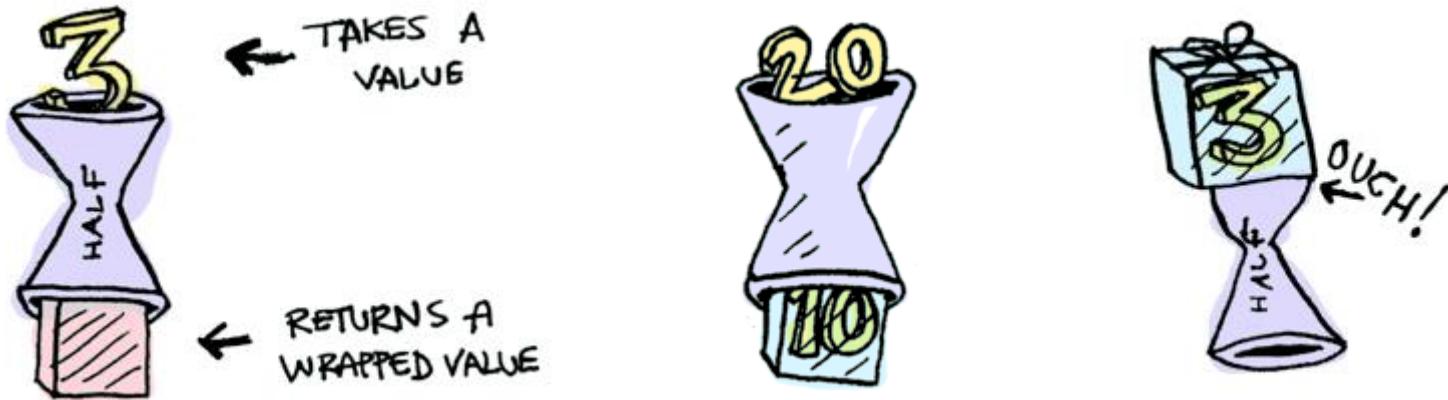
# Функтор и монада



# Функтор и монада



# Функтор и монада



Монада: штука, для которой есть flatMap.

```
val valueInBox: Monad[T] = ...
def func: T => Monad[R] = ...
```

```
val result: Monad[R] = valueInBox.flatMap(func)
```

# Заключение

- ФП – это не страшно;
- тренд на включение элементов ФП в языки;
- можно использовать в продакшене;
- не перебарщивать;
- лучше использовать совместно с другими парадигмами.

Спасибо за внимание

Вопросы?

# Литература

[http://adit.io/posts/2013-04-17-functors, applicatives, and monads in pictures.html](http://adit.io/posts/2013-04-17-functors_applicatives_and_monads_in_pictures.html)

<https://medium.com/@lettier/your-easy-guide-to-monads-applicatives-functors-862048d61610>

<https://www.slideshare.net/ScottWlaschin/fp-patterns-ndc-london2014>

<https://www.slideshare.net/ScottWlaschin/railway-oriented-programming>

<https://habr.com/ru/post/337880/>

<http://steve-yegge.blogspot.com/2006/03/execution-in-kingdom-of-nouns.html>

[http://leftoversalad.com/c/015\\_programmingpeople/](http://leftoversalad.com/c/015_programmingpeople/)

<https://hackernoon.com/why-functional-programming-matters-c647f56a7691>

<https://l-infinity.space/pssst-hey-kid-wanna-be-a-functional-programmer-cefcfb5a48a8>

<https://www.slideshare.net/vseloved/can-functional-programming-be-liberated-from-static-typing>

[https://twitter.github.io/scala\\_school/index.html](https://twitter.github.io/scala_school/index.html)